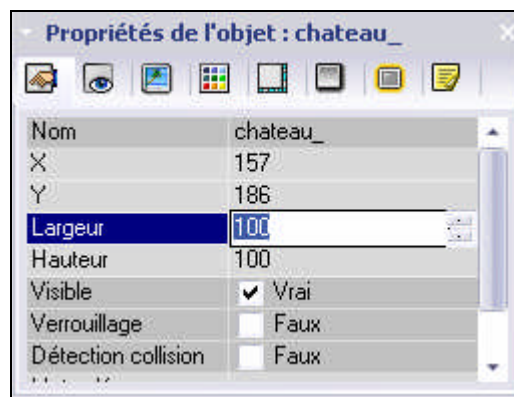


PROGRAMMATION : AGRANDIR UNE IMAGE A PARTIR D'UN CLIC

- ❑ Enregistrer sur le Web une image de forme carrée (ex : Rennes le Château) et l'insérer dans **MEDIATOR**
- ❑ Avec le bouton droit souris, ouvrir la boîte de dialogue PROPRIETES et calibrer cette image à 100 x 100 pixels




- ❑ Créer une variable à partir du menu **Document** :
taille (locale, de type Entier et 0 pour la valeur d'initialisation)
- ❑ Ouvrir la boîte de dialogue **Événements** de l'image
- ❑ Déposer dans le champ actif l'événement **CLIC SOURIS** suivi d'une action **PROPRIETES** (onglet Multimédia).




- ❑ Dans la boîte de dialogue « **DEFINIR PROPRIETES** », saisir les données suivantes :
 - **Objet** : sélectionner l'image
 - **Propriétés** : sélectionner « **Size** »
 - **Valeur sous forme d'expression** : taille + 500 (pour agrandir l'image à 500 pixels)
 - **Durée** : 3000 (durée d'agrandissement = 3 s)

Définir propriété

Objet :
chateau_ 

Propriété

Size 

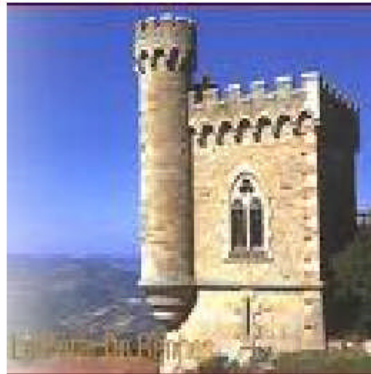
Valeur constante 81.9672131147

Valeur sous forme d'expression

taille + 500

Durée (ms) :
3000

- Fermer la boîte de dialogue et tester la présentation



PROGRAMMATION : FAIRE PIVOTER UNE IMAGE A PARTIR D'UN CLIC

- Enregistrer sur le Web une image (ex : Rennes le Château) et l'insérer dans **MEDIATOR**
- Créer une variable à partir du menu **Document** :
 - **angle** (locale, de type **Entier** et **0** pour la valeur d'initialisation)
- Ouvrir la boîte de dialogue **Evénements** de l'image
- Déposer dans le champ actif l'événement **CLIC SOURIS** suivi d'une action **PROPRIETES** (onglet Multimédia)

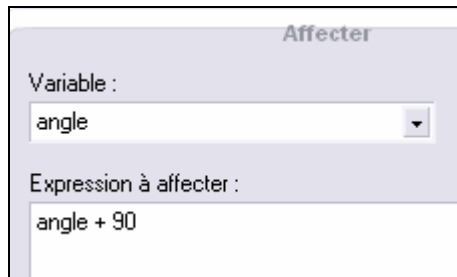


- Dans la boîte de dialogue « **DEFINIR PROPRIETES** », saisir les données suivantes :
 - **Objet** : sélectionner l'image
 - **Propriétés** : sélectionner « **rotate** »
 - **Valeur sous forme d'expression** : **angle**
 - **Durée** : 1000 (durée de rotation = 1 s)

The screenshot shows a dialog box with the following fields and settings:

- Objet :** chateau1
- Propriété :** Rotate
- Valeur constante :** 0 (unselected)
- Valeur sous forme d'expression :** angle (selected)
- Durée (ms) :** 1000

- Déposer à la suite une action **AFFECTER** (onglet Programmation)
- Sélectionner comme variable **angle** et comme expression à affecter « **angle + 90** », puis valider



- Fermer la boîte de dialogue et tester la présentation. A chaque clic de souris, l'image doit pivoter de 90°.

