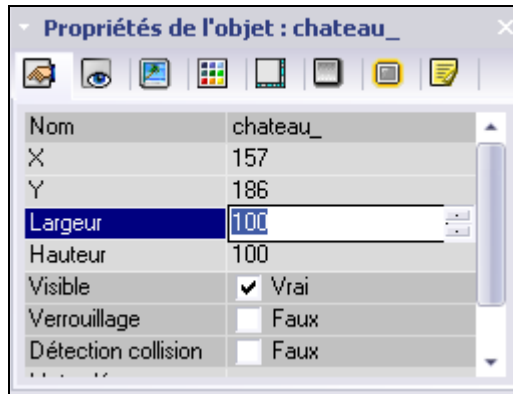
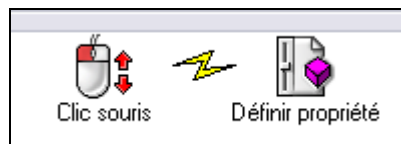


AGRANDIR IMAGE / CLIC SOURIS

- ❑ Enregistrer sur le Web une image de forme carrée (ex : chateau) et l'insérer dans **MEDIATOR** (Menu insertion, puis **IMAGE**)
- ❑ Avec le bouton droit souris, ouvrir la boîte de dialogue **PROPRIETES** et calibrer cette image à **100 x 100 pixels**




- ❑ Créer une variable à partir du menu **PAGE**, puis **VARIABLES** :
NOM : **taille (locale**, de type **Entier** et **0** pour la valeur initiale)
- ❑ Ouvrir la boîte de dialogue **Événements** de l'image (bouton droit souris)
- ❑ Déposer dans le champ actif l'événement **CLIC SOURIS** suivi d'une action **PROPRIETES** (onglet Multimédia).




- ❑ Dans la boîte de dialogue « **DEFINIR PROPRIETES** », saisir les données suivantes :
 - **Objet** : sélectionner l'image
 - **Propriétés** : sélectionner « **Size** »
 - **Valeur sous forme d'expression** : **taille + 500** (pour agrandir l'image à 500 pixels)
 - **Durée** : **3000** (durée d'agrandissement = 3 s)

AGRANDIR IMAGE / CLIC SOURIS

Définir propriété

Objet :
chateau_ 

Propriété

Size 

Valeur constante 81.9672131147

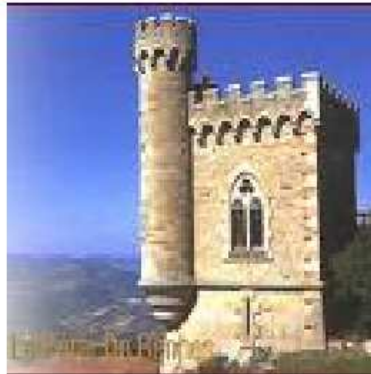
Valeur sous forme d'expression

taille + 500

Durée (ms) :

3000

- Fermer la boîte de dialogue et tester la présentation



PIVOTER IMAGE / CLIC SOURIS

- Enregistrer sur le Web une image (ex : chateau) et l'insérer dans **MEDIATOR**
- Créer une variable à partir du menu **Document** :
NOM : **taille** (**locale**, de type **Entier** et **0** pour la valeur initiale)
- Ouvrir la boîte de dialogue **Evénements** de l'image
- Déposer dans le champ actif l'événement **CLIC SOURIS** suivi d'une action **PROPRIETES** (onglet Multimédia)



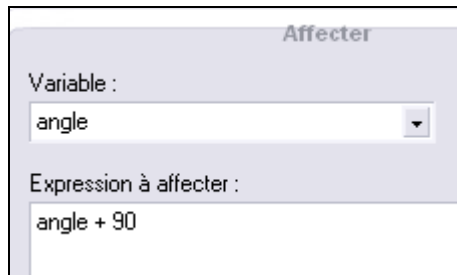
- Dans la boîte de dialogue « **DEFINIR PROPRIETES** », saisir les données suivantes :
 - **Objet** : sélectionner l'image
 - **Propriétés** : sélectionner « **rotate** »
 - **Valeur sous forme d'expression** : **angle**
 - **Durée** : **1000** (durée de rotation = 1 s)

The screenshot shows a dialog box with the following fields and options:

- Objet :** A text field containing 'chateau1' and a small document icon to its right.
- Propriété :** A dropdown menu showing 'Rotate'.
- Valeur constante** : A text field containing '0'.
- Valeur sous forme d'expression** : A text field containing 'angle'.
- Durée (ms) :** A text field containing '1000'.

PIVOTER IMAGE / CLIC SOURIS

- Déposer à la suite une action **AFFECTER** (onglet **Programmation**)
- Sélectionner comme variable **angle** et comme expression à affecter « **angle + 90** », puis valider



Affecter

Variable :

angle

Expression à affecter :

angle + 90

- Fermer la boîte de dialogue et tester la présentation.
A chaque clic de souris, l'image doit pivoter de 90°.

