

PROGRAMMATION : ANIMATIONS

Le programme sera le suivant : un chat poursuit et mange une souris. Une image de viande cuite apparaît alors.

Créer 1 page

- q Insérer 2 images animées (chat et souris : support : <http://www.toutimages.com>)
ou <http://www.123gifs.com/>
- q Tracer 2 trajets d'animation
 - « Animation » correspondra au trajet de la souris
 - « Animation01 » correspondra au trajet du chat

Insérer 1 image animée (grillade) - Cacher cette image à partir du menu contextuel « Afficher objet »

A partir de la souris, ouvrir la boîte de dialogue Evénements

Faire glisser l'évènement « Clic souris » et l'action « Ligne temps » de l'onglet Standard

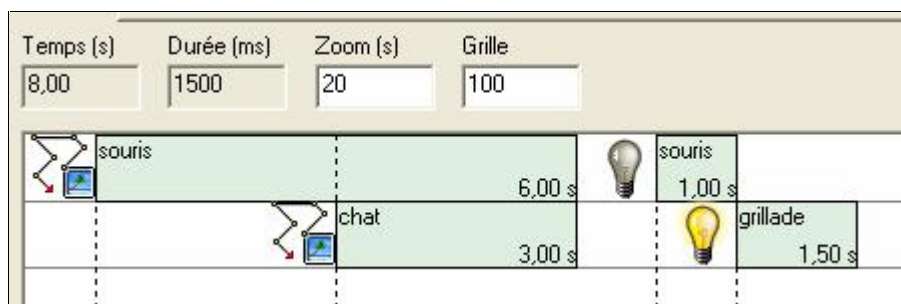


Programmer dans « Ligne de temps » l'enchaînement suivant :

Animer (onglet multimédia) « souris » pendant 6 secondes, puis Cacher « souris » en 0,5 seconde (onglet standard)

et

Animer « chat », 3 secondes après et pendant 3 secondes (animation01)



Afficher « grillade » (onglet standard)

Fermer la boîte Evènements et tester la page

