
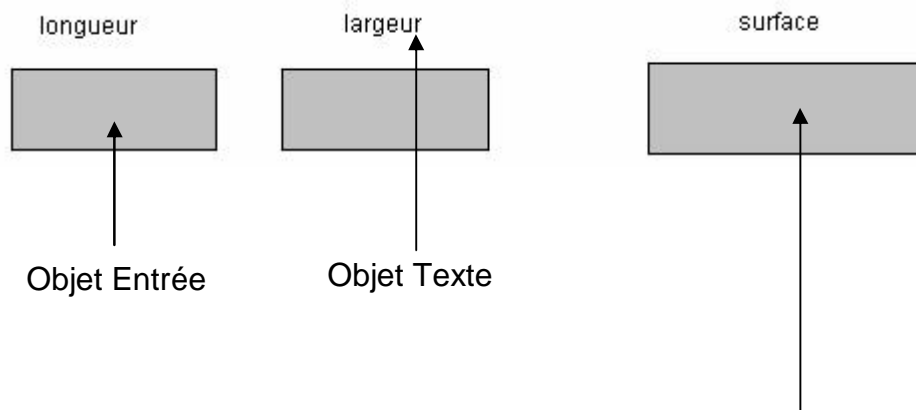
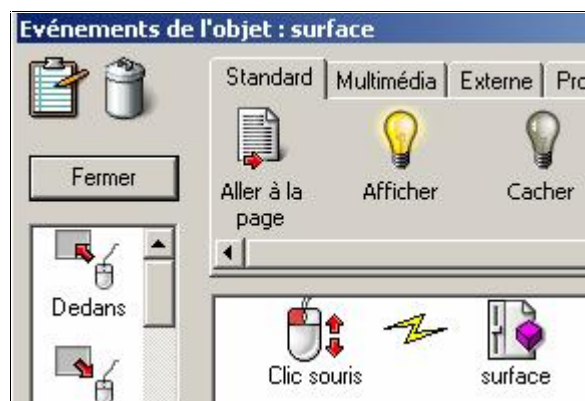


PROGRAMMATION : CALCUL DE LA SURFACE D'UN RECTANGLE

- q Créer 3 objets textes : « Longueur » « Largeur » « Surface »
- q Créer 3 objets Entrée  libellés « longueur » « largeur » « surface »
(Cliquer 2 fois lentement sur l'objet pour le renommer dans la liste des objets)



- q Avec le bouton droit souris, ouvrir la boîte de dialogue Evénements de l'objet Entrée « surface »
- q Faire glisser l'évènement « Clic souris » et l'action « Définir Propriétés » de l'onglet multimédia



- q Remplir la boîte de dialogue :
 - o Objet : sélectionner surface
 - o Propriétés : sélectionner Text
 - o Valeur sous forme d'expression : saisir la formule :
 $longueur.text * largeur.text$



- q Fermer la boîte de dialogue et tester la présentation
- q Entrer les valeurs Longueur et largeur et cliquer sur le bouton Surface

Longueur	Largeur	Surface
15.32	12.45	190.734

Pour calculer la surface d'un triangle : $0,5 \times \text{largeur} \times \text{hauteur}$

