

PROGRAMMATION : GLISSER-DEPOSER AVEC CONTRAINTE DE PRECISION

Le programme sera le suivant :

- Si un rectangle bleu est parfaitement superposé à un rectangle rouge, il disparaît.
La précision est d'environ 10 pixels.

- r Insérer ces 3 rectangles dans Médiator
- r Ouvrir la boîte de dialogue Propriétés et saisir les dimensions des rectangles :
 - rectangle 1 : largeur 250 – hauteur 150 – couleur bleue
 - rectangle 2 : largeur 250 – hauteur 150 – couleur rouge
 - rectangle 3: largeur 10 – hauteur 10
- r Superposer le rectangle 2 sur le rectangle 3. Sélectionner ces 2 rectangles
- r Cliquer sur le menu Arranger puis Aligner puis Centrer
- r Ouvrir la boîte de dialogue Evènements du rectangle 1
- r Saisir les événements ci-dessous :



- r Pour l'action Curseur, sélectionner Invisible
- r Pour l'action Déplacer curseur, cliquer sur la case Indiquer, puis cliquer de manière très précise sur le centre du rectangle 1
Une position est alors définie. Dans la case durée, saisir la valeur 0 et valider.

- r Pour la première action Glisser-Déposer, saisir les données ci-dessous :

Objet à faire glisser :

@ThisObject

Glisser
 Déposer
 Bascule

Ne pas faire glisser l'objet hors de la fenêtre
 Faire glisser l'objet à l'avant-plan

- r Pour la deuxième action Glisser-Déposer, saisir les données ci-dessous :

Objet à faire glisser :

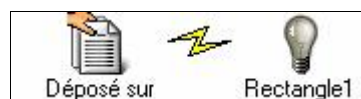
@ThisObject

Glisser
 Déposer
 Bascule

Ne pas faire glisser l'objet hors de la fenêtre
 Faire glisser l'objet à l'avant-plan

ATTENTION : ne plus déplacer ce rectangle (position saisie)

- r Ouvrir la boîte de dialogue Evènements du rectangle 3 (à partir de la boîte Objet, pour ne pas déplacer ce rectangle)
- r Saisir l'événement ci-dessous :



- r Tester la présentation (action non précise, puis action précise).
- r Pour plus de précision, diminuer les dimensions du rectangle 3