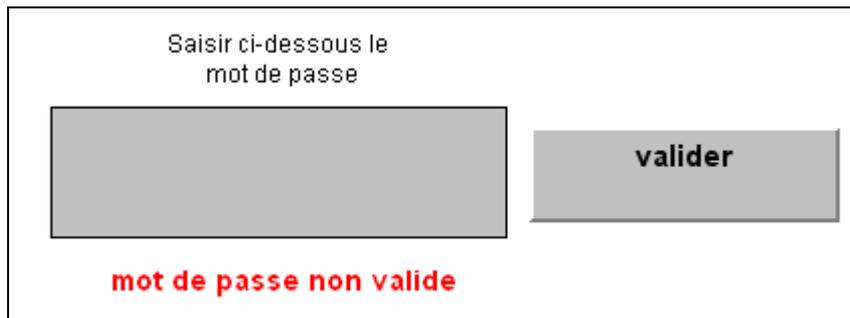


## QUESTION - MOT DE PASSE

Le programme sera le suivant :

- Si le mot de passe est valide, Médiator affichera la page suivante
- Si le mot de passe est invalide, Médiator affichera le texte « mot de passe non valide »

Le mot de passe sera **IUT**



- ❑ Créer 2 pages. Se placer sur la première
- ❑ Créer un **objet texte**. Taper le texte « Saisir ci-dessous le mot de passe »
- ❑ Créer un **objet Entrée**  Renommer l'objet « pass »
- ❑ Créer un **objet texte**. Taper le texte « Mot de passe non valide ». Masquer ce texte (touche **F3**)
- ❑ Créer un **Bouton** (Insertion - Bouton). Changer le texte par «Valider »

Il faut programmer le bouton **Valider**

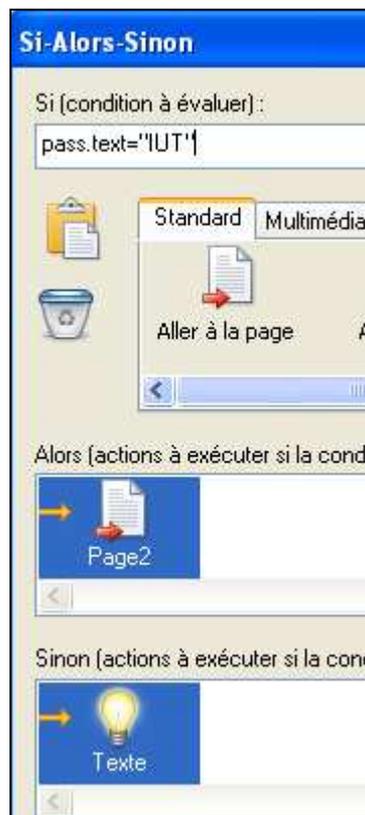
- ❑ Avec le bouton droit souris, ouvrir la boîte de dialogue **Événements** du bouton
- ❑ Faire glisser l'évènement « **Clic souris** » et l'action « **Si-alors-sinon** » de l'onglet programmation



- ❑ Remplir le champ **Si** : `pass.text=«IUT»`

Pour permettre la saisie avec majuscules :  
`pass.text=«IUT»` OR `pass.text=«iut»`

- ❑ Si le mot de passe est vrai, il faut compléter le champ **Alors** :
  - faire glisser l'action « Aller à la page » - sélectionner la page suivante
- ❑ Si le mot de passe est faux, il faut compléter le champ **Sinon** :
  - faire glisser l'action « Afficher »



- ❑ Sélectionner l'objet Texte. Fermer la boîte de programmation
- ❑ Tester la page