

## QUESTIONNAIRE - SI/ALORS/SINON

### Le programme sera le suivant :

- Si la réponse est valide, Médiator affichera le texte « Bonne réponse »
- Si la réponse est invalide, Médiator affichera le texte « Mauvaise réponse »

# QUESTIONNAIRE SUR LA MYTHOLOGIE Qui a vaincu le minotaure ? Qui a vaincu le minotaure ? BONNE REPONSE MAUVAISE REPONSE MAUVAISE REPONSE Qui est le roi des dieux ? BONNE REPONSE MAUVAISE REPONSE MAUVAISE REPONSE MAUVAISE REPONSE BONNE REPONSE MAUVAISE REPONSE MAUVAISE REPONSE MAUVAISE REPONSE

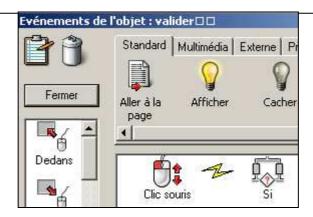
- Créer une page. Insérer les éléments suivants :
- □ Créer un **objet texte.** Taper les 4 questions
- □ Créer 4 objets Entrée
- □ Créer les titres « Bonne réponse» et « Mauvaise réponse ». Avec le Bouton droit souris, désactiver « **Afficher Objet** » pour masquer ces titres
- □ Créer 4 **Bouton** pour valider la réponse

## Il faut programmer le 1<sup>er</sup> bouton Valider

- □ Avec le bouton droit souris, ouvrir la boîte de dialogue **Evénements** du bouton
- □ Faire glisser l'évènement « Clic souris » et l'action « Si-alors-sinon » de l'onglet programmation

2

# QUESTIONNAIRE - SI/ALORS/SINON



□ Remplir le champ Si : Entree.text= « Thésée »

Pour permettre la saisie avec majuscules : reponse.text= « Thésée » OR reponse.text= « THESEE »

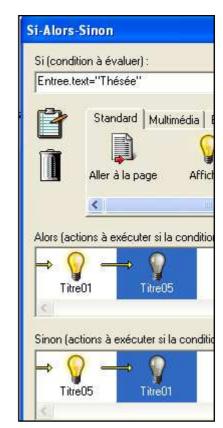
- □ Dans le champ **Alors**, faire glisser l'action
- « Afficher Titre01» et « Cacher Titre05 »

Dans cet exemple:

Titre01 correspond à « Bonne réponse »

Titre05 correspond à « Mauvaise réponse »

- □ Dans le champ **Sinon**, faire glisser l'action
- « Afficher Titre05 et « Cacher Titre01 »
- Valider
- Tester la page



Renouveler les opérations pour les 3 autres questions. Les réponses sont :
 Jason – Zeus – Poséidon