

Le programme sera le suivant :

- Si la réponse est valide, Médiator affichera le texte « Bonne réponse »
- Si la réponse est invalide, Médiator affichera le texte « Mauvaise réponse »

QUESTIONNAIRE SUR LA MYTHOLOGIE

Qui a vaincu le minotaure ?



BONNE REPONSE
MAUVAISE REPONSE

Qui a récupéré la toison d'or ?



BONNE REPONSE
MAUVAISE REPONSE

Qui est le roi des dieux ?




BONNE REPONSE
MAUVAISE REPONSE

Qui est le dieu de la mer ?



BONNE REPONSE
MAUVAISE REPONSE

- ❑ Créer une page. Insérer les éléments suivants :
- ❑ Créer un **objet texte**. Taper les 4 questions
- ❑ Créer 4 **objets Entrée** 
- ❑ Créer les titres « Bonne réponse » et « Mauvaise réponse ». Avec le Bouton droit souris, désactiver « **Afficher Objet** » pour masquer ces titres
- ❑ Créer 4 **Bouton** pour valider la réponse

Il faut programmer le 1^{er} bouton **Valider**

- ❑ Avec le bouton droit souris, ouvrir la boîte de dialogue **Événements** du bouton
- ❑ Faire glisser l'évènement « **Clic souris** » et l'action « **Si-alors-sinon** » de l'onglet programmation

QUESTIONNAIRE - SI/ALORS/SINON



- Remplir le champ **Si** : Entree.text= « Thésée »

Pour permettre la saisie avec majuscules :
reponse.text= « Thésée » OR reponse.text= « THESEE »

- Dans le champ **Alors**, faire glisser l'action
« **Afficher Titre01** » et « **Cacher Titre05** »

Dans cet exemple :

Titre01 correspond à « **Bonne réponse** »

Titre05 correspond à « **Mauvaise réponse** »

- Dans le champ **Sinon**, faire glisser l'action
« **Afficher Titre05** et « **Cacher Titre01** »

- Valider
- Tester la page



- Renouveler les opérations pour les 3 autres questions. Les réponses sont :
Jason – Zeus – Poséidon