

# MODELISATION DU REEL

Vous devez travailler sur l'aménagement d'un château, classé monument historique par l'Architecte des Bâtiments de France.

1 - Dans un premier temps, ce dernier vous demande de modéliser en 3D le château. Commencez par modéliser la colline. Enregistrer le travail en tant que version 1.

2 - Vous devrez par la suite, proposer une restauration des murs.

Cliquer sur le lien suivant pour voir les photos du château (rubrique Photos)

<http://bouilhanet.free.fr>

Vous pouvez également vous aider de la photo satellite, récupérée sur le site des pages blanches

3 - Lancer Google Earth, localisez le village de Bouilhonnac. Dans Sketchup, utiliser le menu Outils - Google Earth - Capturer la vue actuelle.

Déplacer alors le château, modifier son échelle, et faite le pivoter afin de le positionner sur l'existant. Enregistrer le travail en tant que version 2.

4 - Un promoteur souhaite reconstituer créer un parc historique. A l'aide de la banque d'images 3D, modéliser son projet (catapulte, trébuchet, personnages, maisons d'époque, etc...). Enregistrer le travail en tant que version 3.

5 - Un autre promoteur souhaite aménager le château en parc d'attraction. Aidez-le en modélisant divers stands ludiques, et en aménageant un grand parking pour les touristes. ...). Enregistrer le travail en tant que version 4.



vue aérienne

TRAVAIL DE JULIE MORISOT - Elève au collège de TREBES



Google Earth

