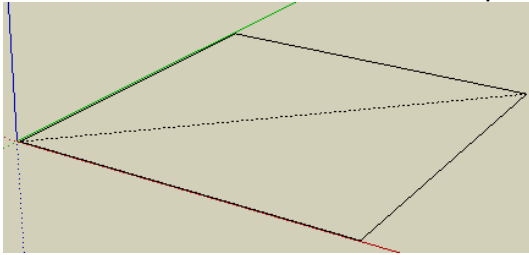


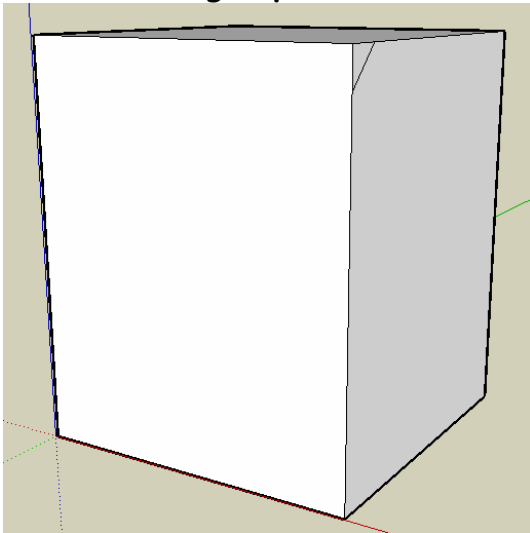
SKETCHUP - TP2 Machine à laver

1. **Tracer un Carré** (l'apparition d'une ligne diagonale en pointillé dans le rectangle que vous êtes en train de tracer vous indique que la figure tracée est un carré).

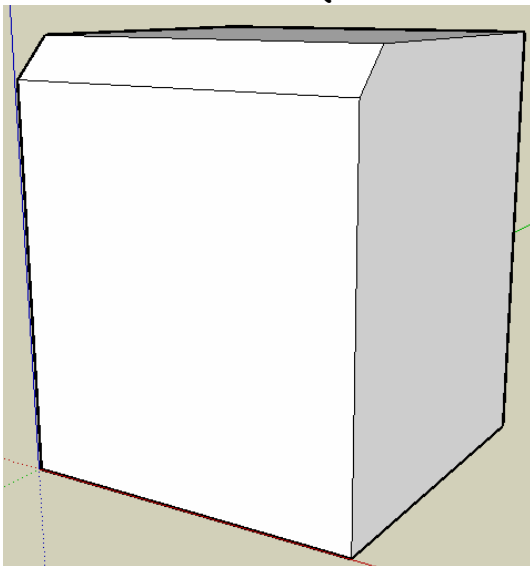


2. **Extruder le carré vers le haut**
La hauteur doit être légèrement supérieure à la largeur

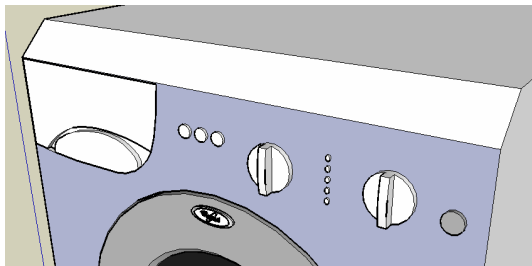
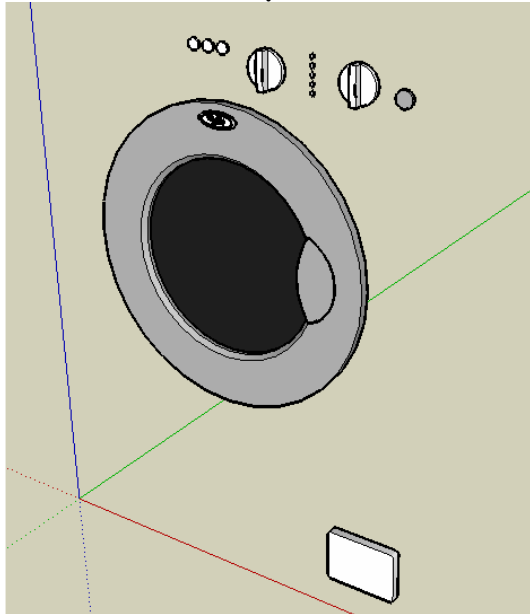
3. **Tracer une ligne pour chanfreiner la face avant**



4. **Extruder ce volume (enlèvement de matière)**



5. Dessiner les composants de la face avant (sur la face avant, ici masquée)



6. Colorier les différentes faces

