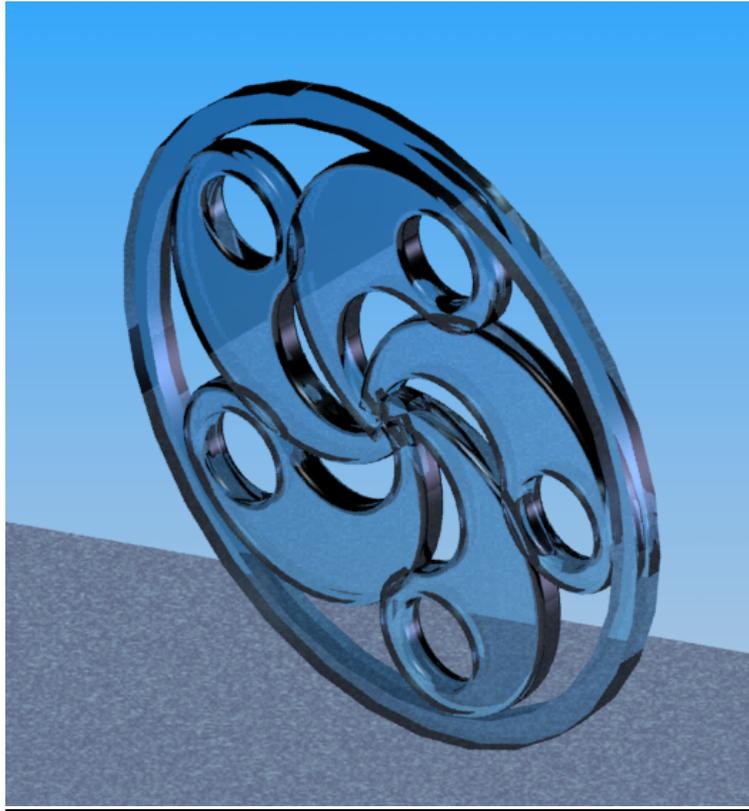


Contrôle 1 - Solidworks



A- DEMARRER SOLIDWORKS POUR CREER UNE PIECE :

Lancer le logiciel Solidworks

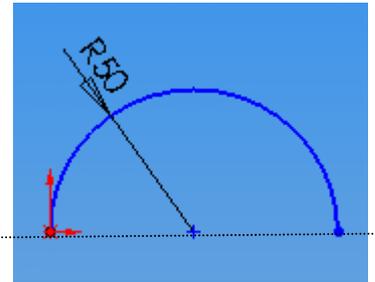
Cliquer sur **Nouveau**, puis **Pièce**, puis **OK**

Enregistrer le travail (contrôle_nom_prenom)

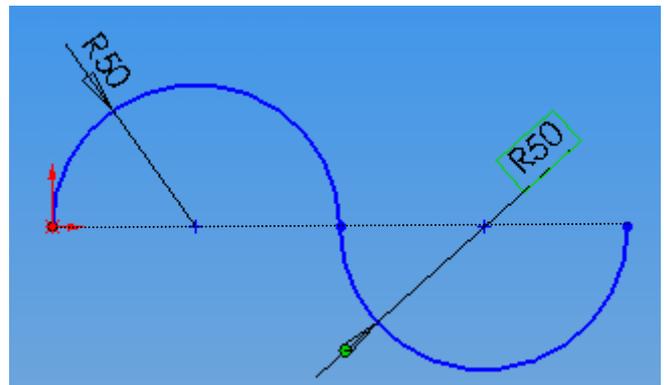
B- DESSINER L'ESQUISSE :

Cliquer sur l'icône **Esquisse** (crayon à droite)

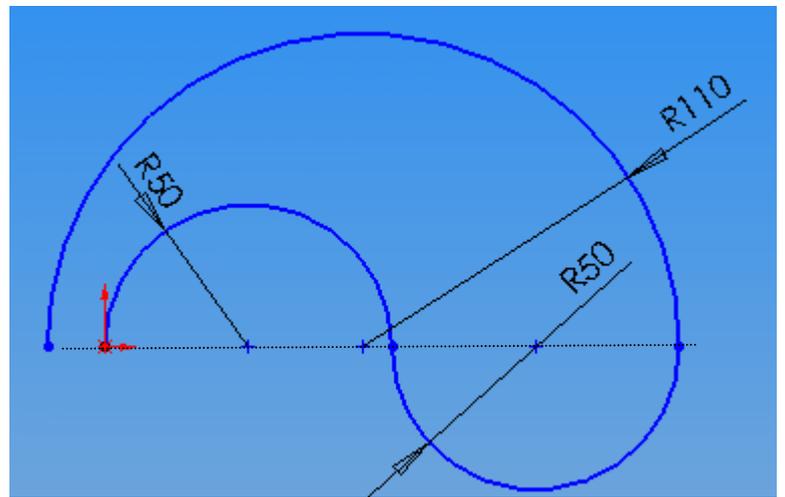
Tracer **Arc par 3 points** à droite de l'origine



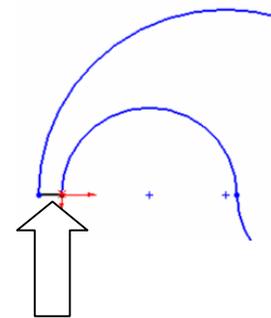
Tracer **Arc par 3 points** à droite de l'autre, et de sens inversé



Tracer **Arc par 3 points** au dessus des 2 autres



Tracer une ligne pour fermer la figure

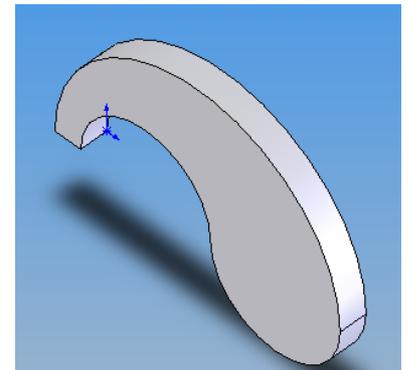


C- EXTRUSION

Cliquer sur l'icône **Base/bossage extrudé**



Saisir la valeur 20 mm et valider



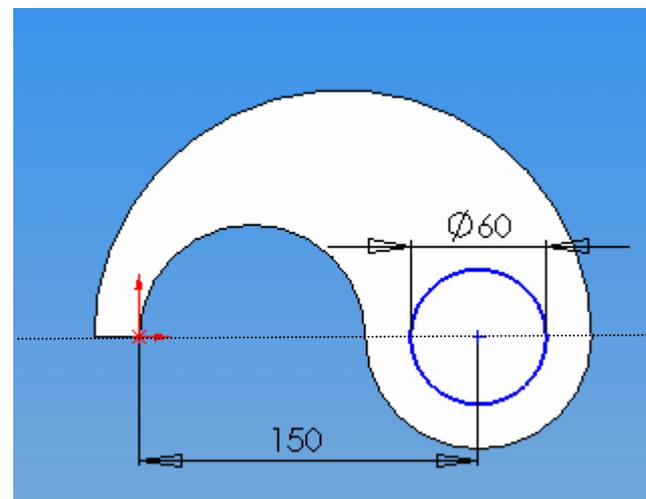
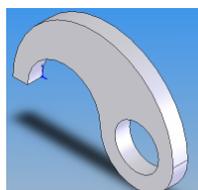
D - CREATION D'UN PERCAGE

Cliquer sur la face avant de l'objet
Tracer un cercle de diamètre 60 mm

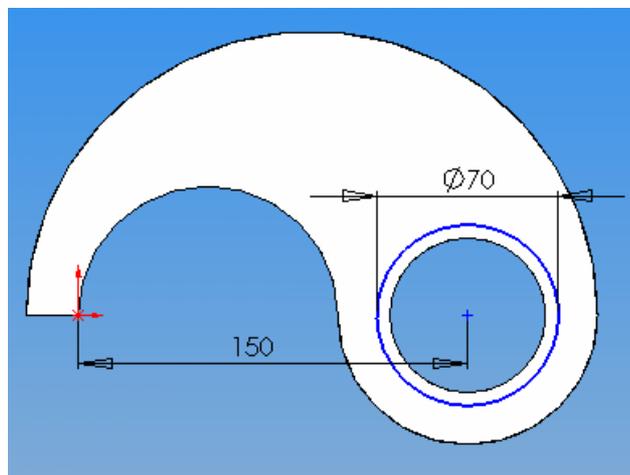
Cliquer sur l'icône **Enlèvement de matière extrudé**



Choisir **A** travers tout et valider

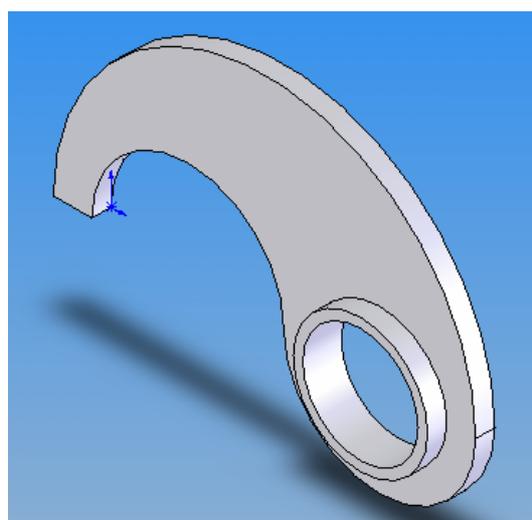
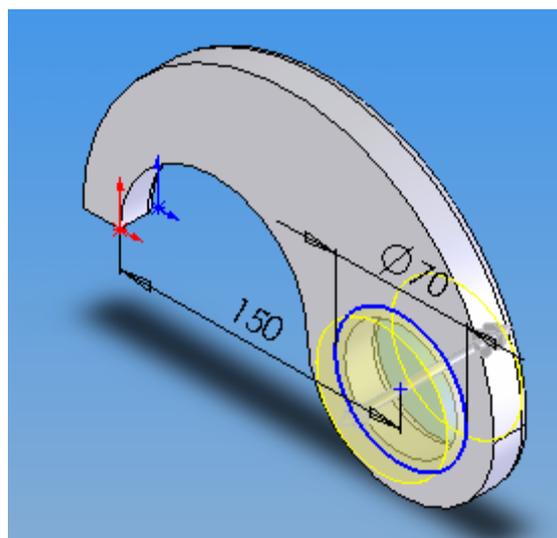
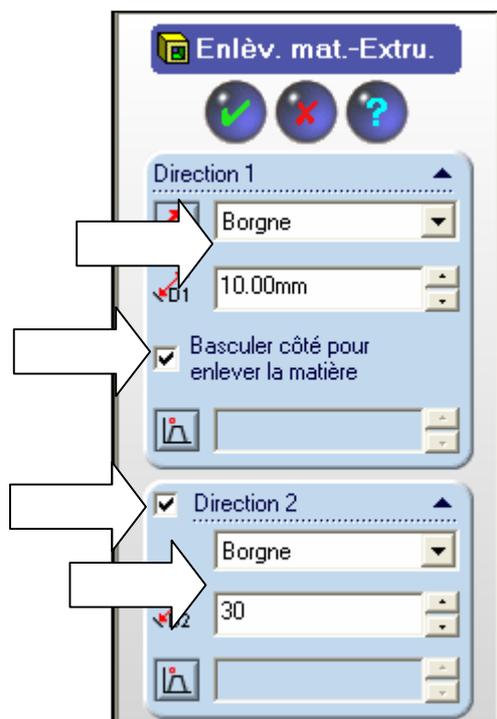


Cliquer sur la face avant de l'objet
Tracer un cercle de diamètre 70 mm



Cliquer sur l'icône **Enlèvement de matière extrudé** 

Extruder sur 2 directions



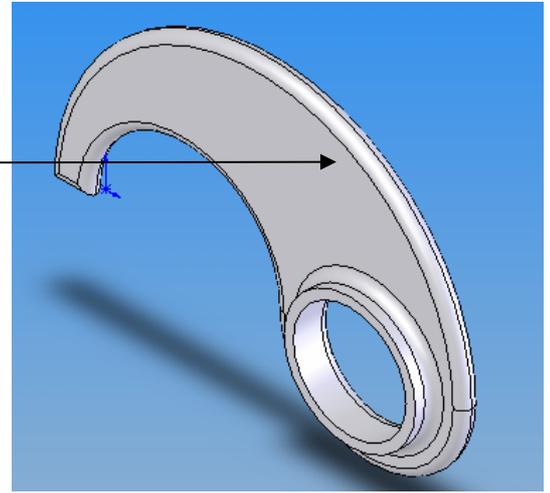
E - CREATION D'UN CONGE

Cliquer sur face avant de l'objet

Choisir l'outil **Congés**  dans la barre d'outils de fonction

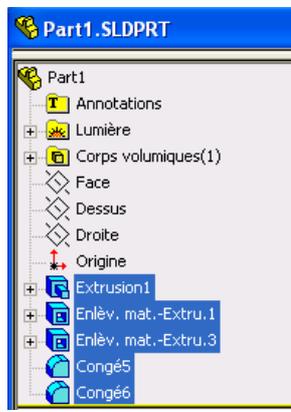
Donner un rayon de 2 mm aux congés et valider

Renouveler l'opération de l'autre côté



F- REPETITION CIRCULAIRE

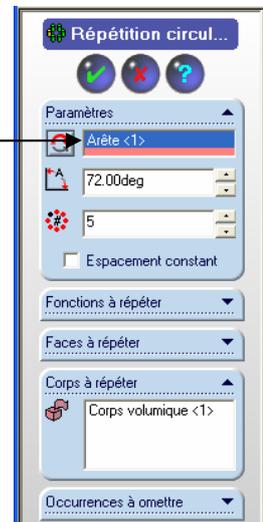
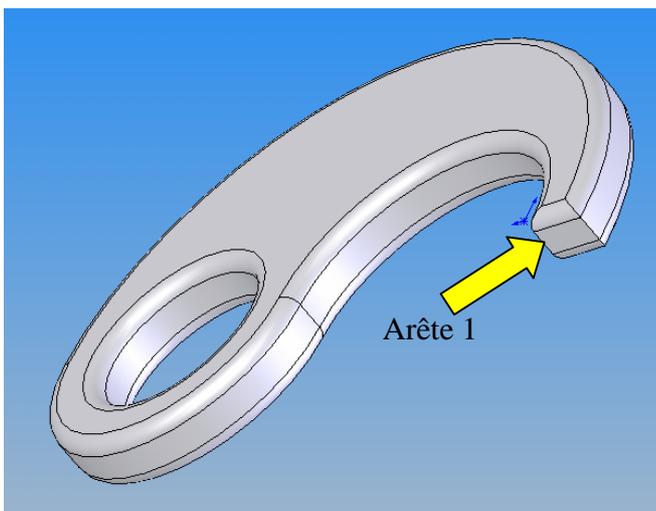
Sélectionner avec la touche CTRL les 5 parties dans l'arbre de création



Cliquer sur l'icône 

Cliquer dans la boîte « axe de répétition »

Puis cliquer sur l'arrête indiquée par la flèche jaune ci-dessous

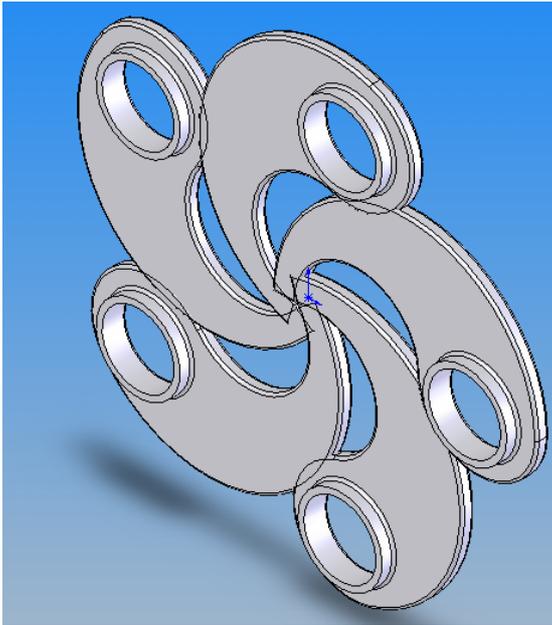


Dans la rubrique « Angle » saisir le nombre 72

Dans la rubrique « Nbre d'occurrences » saisir le chiffre 5

Cliquer dans la boîte « Corps à répéter » puis cliquer sur la face de l'objet

La répétition est créée, il suffit de la valider

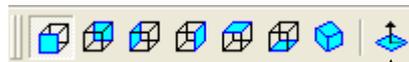


G- CREATION DU CYLINDRE

Cliquer en plein milieu de la **face supérieure** de la pièce

(la surface sélectionnée devient verte)

Cliquer sur l'icône **Normale à**

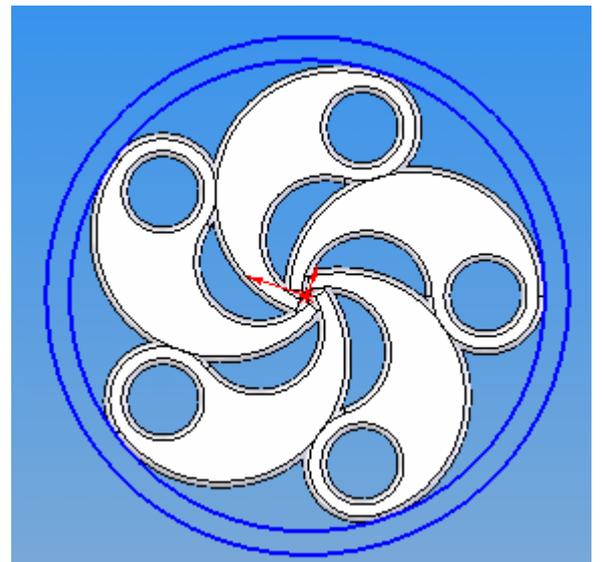


Normale à

Cliquer sur l'icône **Esquisse**

Cliquer sur l'icône **cercle** et tracer un cercle de rayon 200 mm

Cliquer sur l'icône **cercle** et tracer un deuxième cercle de rayon 220 mm



Cliquer sur l'icône **Base/bossage extrudé**



Décocher la case « Fusionner le résultat »

Attention à la flèche de direction, qui doit partir derrière l'objet

Saisir la valeur 20 mm et valider

L'objet est terminé.

