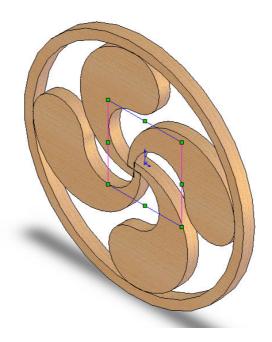
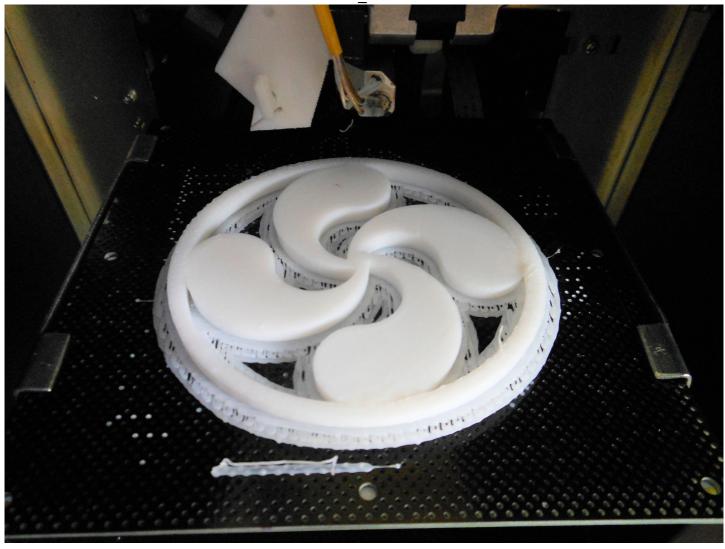
Solidworks - CROIX BASQUE





Serge WACKER - Modélisation du réel - Impression 3D

DEMARRER SOLIDWORKS POUR CREER UNE PIECE :

Lancer le logiciel Solidworks

Cliquer sur Nouveau, puis Pièce, puis OK

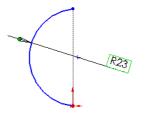
DESSINER L'ESQUISSE:

Cliquer sur l'icône **Esquisse** (crayon à droite)

Cliquer sur l'icône Arc par 3 points

Tracer un arc de cercle au dessus de l'origine

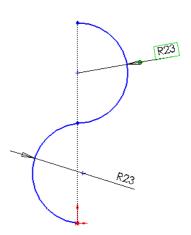
Donnez la valeur 23 mm comme rayon



Cliquer sur l'icône Arc par 3 points

Tracer un arc de cercle <u>au dessus de l'autre</u>, et de sens inversé

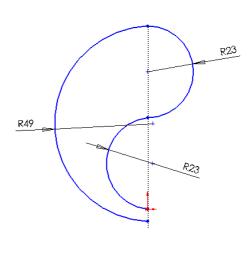
Donnez la valeur 23 mm comme rayon



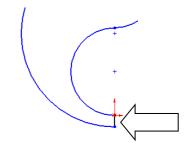
Cliquer sur l'icône Arc par 3 points

Tracer un arc de cercle au dessus de l'autre, et de sens inversé

Donnez la valeur 49 mm comme rayon



Tracer une ligne pour fermer la figure

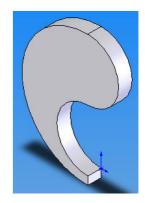


EXTRUSION

Cliquer sur l'icône Base/bossage extrudé



Saisir la valeur 10 mm et valider



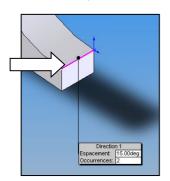
D- REPETITION CIRCULAIRE

Cliquer sur l'icône



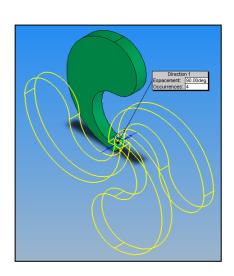
Cliquer dans la boite « axe de répétition »

Puis cliquer sur l'arrête supérieure de la figure



Répétition circul.. Arête <1: 90.00deg # 4 Espacement constant Corps à répéter

Dans la rubrique « Angle » saisir le nombre 90 Dans la rubrique « Nbre d'occurrences » saisir le chiffre 4 Cliquer dans la boite « Corps à répéter » puis cliquer sur la face de la croix La répétition est créée, il suffit de la valider



Cliquer en plein milieu de la face supérieure de la pièce

(la surface sélectionnée devient verte)

Cliquer sur l'icône Normale à



Cliquer sur l'icône **Esquisse**

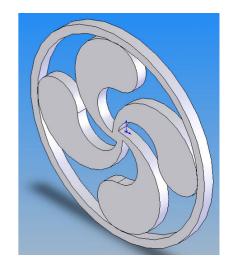
Cliquer sur l'icône **cercle** et tracer un cercle de rayon 92 mm Cliquer sur l'icône **cercle** et tracer un deuxième cercle de rayon 100 mm

Cliquer sur l'icône Base/bossage extrudé

Attention à la flèche de direction

Saisir la valeur 10 mm et valider

La croix basque est terminée.



A l'aide de PhotoWorks, appliquer un rendu réaliste.

