Solidworks - CROIX BASQUE





Serge WACKER - Modélisation du réel - Impression 3D

DEMARRER SOLIDWORKS POUR CREER UNE PIECE :

Lancer le logiciel Solidworks Cliquer sur Nouveau, puis Pièce, puis OK

DESSINER L'ESQUISSE :

Cliquer sur l'icône **Esquisse** (crayon à droite) Cliquer sur l'icône **Arc par 3 points** Tracer un arc de cercle <u>au dessus de l'origine</u> Donnez la valeur 23 mm comme rayon





Cliquer sur l'icône **Arc par 3 points** Tracer un arc de cercle <u>au dessus de l'autre, et de sens inversé</u> Donnez la valeur 23 mm comme rayon

Cliquer sur l'icône **Arc par 3 points** Tracer un arc de cercle au dessus de l'autre, et de sens inversé

Donnez la valeur 49 mm comme rayon



Tracer une ligne pour fermer la figure

EXTRUSION

Cliquer sur l'icône **Base/bossage extrudé** Saisir la valeur 10 mm et valider

D- REPETITION CIRCULAIRE

Cliquer sur l'icône 💔

Cliquer dans la boite « axe de répétition » — Puis cliquer sur l'arrête supérieure de la figure



Répétition circul...

Image: Constant service of the service o

Occurrences à omettre

Options

Dans la rubrique « Angle » saisir le nombre **90** Dans la rubrique « Nbre d'occurrences » saisir le chiffre **4** Cliquer dans la boite « Corps à répéter » puis cliquer sur la face de la croix La répétition est créée, il suffit de la valider



Cliquer en plein milieu de la **face supérieure** de la pièce (la surface sélectionnée devient verte)

Cliquer sur l'icône Normale à

Serge WACKER - Modélisation du réel - Impression 3D Normale à

🗗 🗗 🗗 🗗 🛱 😚 📥

Cliquer sur l'icône **Esquisse** Cliquer sur l'icône **cercle** et tracer un cercle de rayon 92 mm Cliquer sur l'icône **cercle** et tracer un deuxième cercle de rayon 100 mm

Cliquer sur l'icône **Base/bossage extrudé** Attention à la flèche de direction Saisir la valeur 10 mm et valider

La croix basque est terminée.



A l'aide de PhotoWorks, appliquer un rendu réaliste.



