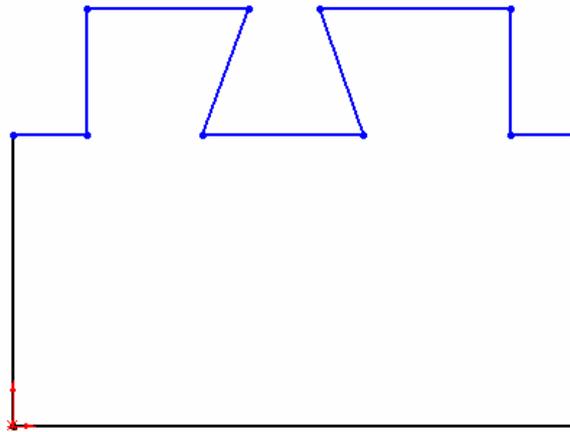


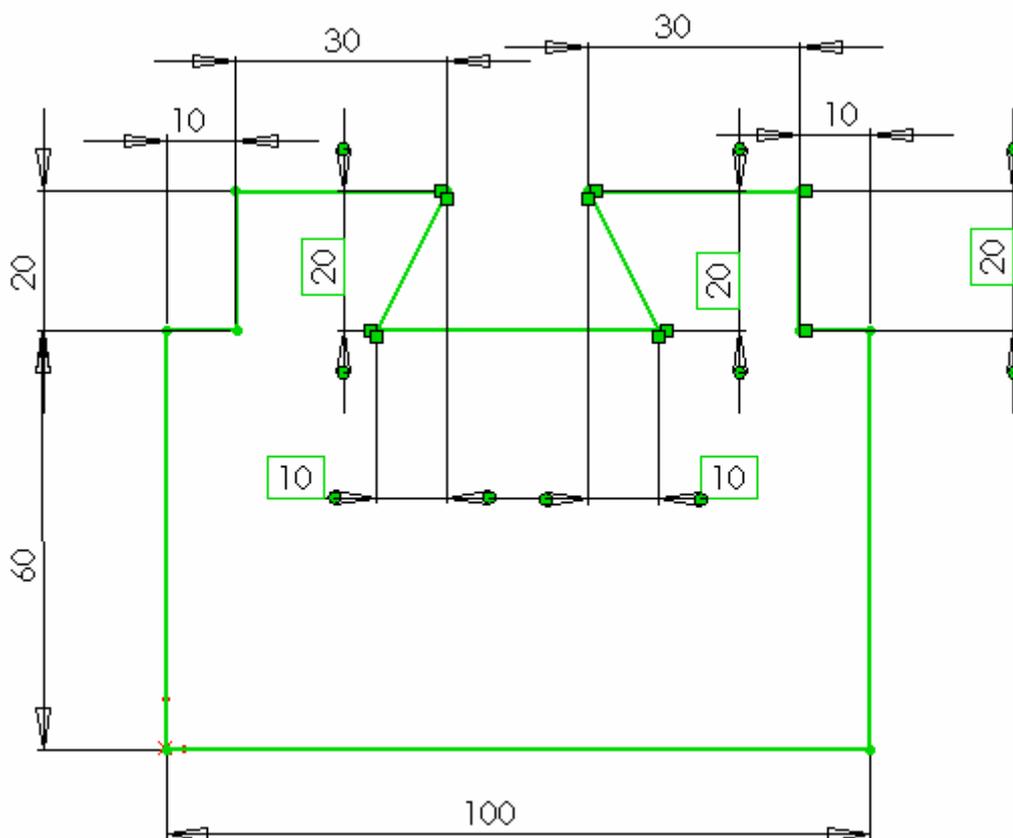
SOLIDWORKS - PLAQUETTE DE FREIN

Enregistrer le travail (contrôle2_nom_prenom)

1 - Dessiner la plaquette



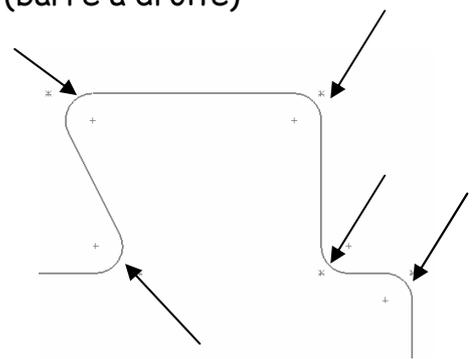
2 - Coter la plaquette



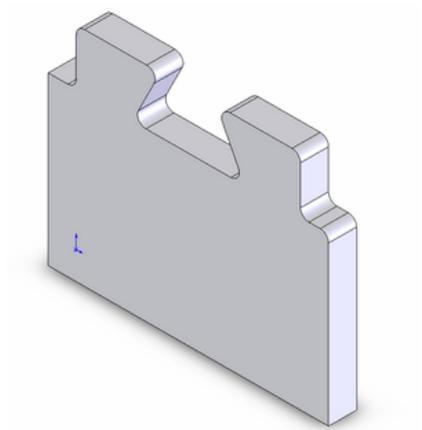
Utiliser l'icône Congé d'esquisse pour arrondir les angles (barre à droite)



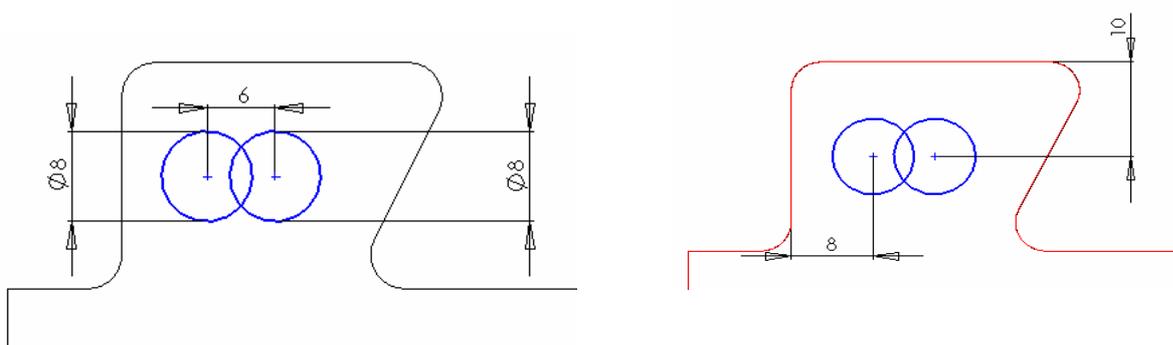
Le rayon sera de 3 mm
Il faut cliquer sur les 2 lignes



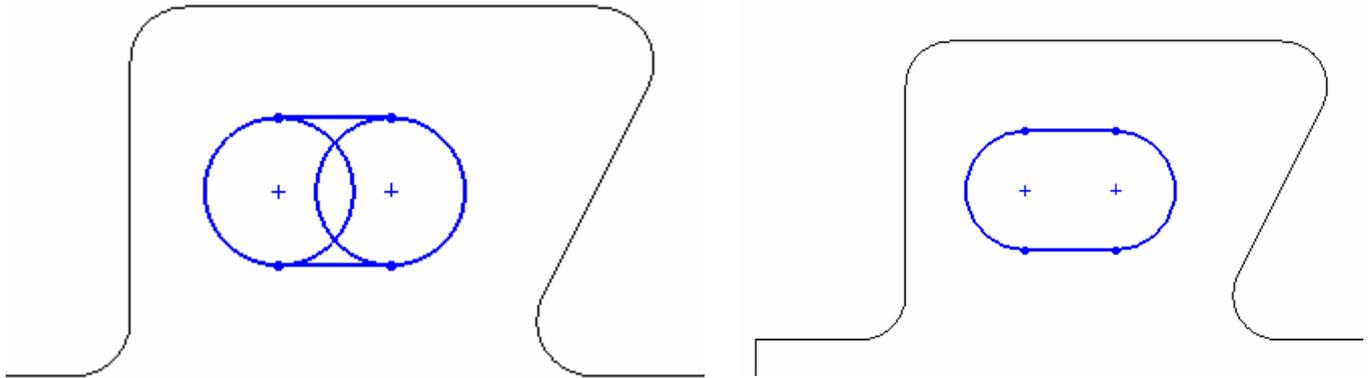
4 - Cliquer sur extrusion et saisir 10 mm



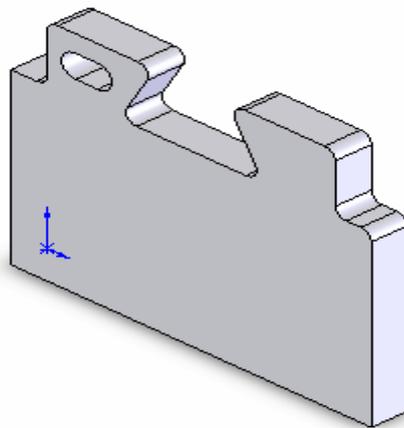
5 - Créer le contour indiqué en créant d'abord un cercle. Le coter
Créer le second cercle, le coter



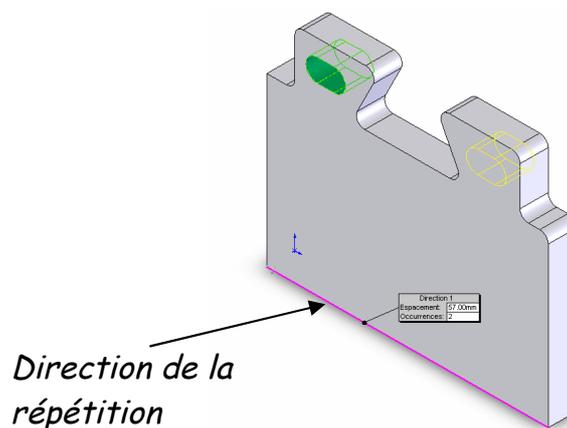
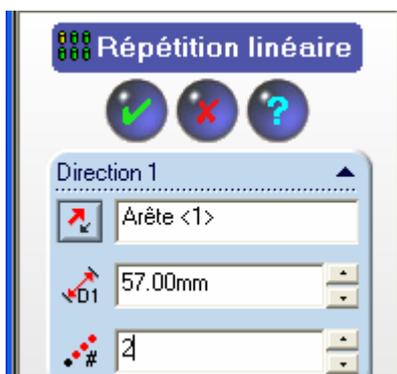
Tracer 2 lignes pour relier les cercles
Cliquez  pour éliminer les traits superflus.

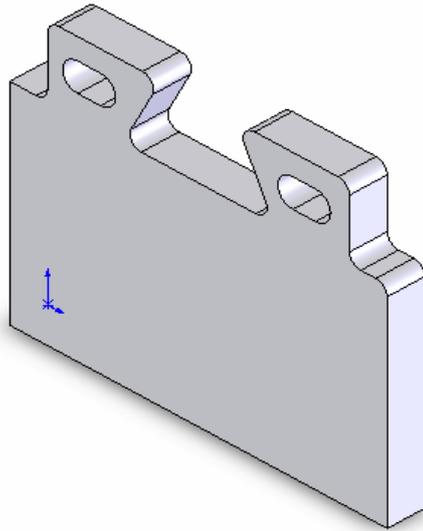


6 - Cliquer sur enlèvement de matière ext.
Sélectionner à travers tout



7 - Sélectionner l'extrusion réalisée et cliquer sur répétition linéaire.
La distance de répétition est de 57 mm

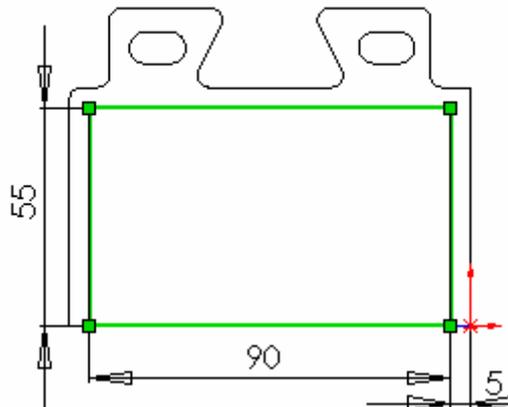




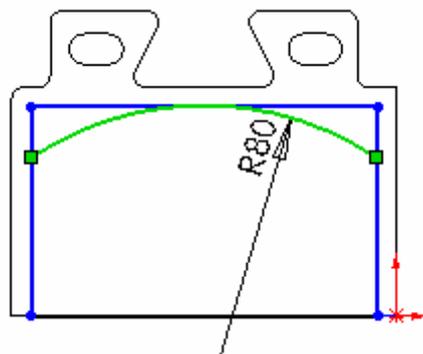
8- Création de la partie active de freinage.

Sélectionner la face arrière, puis cliquez sur .

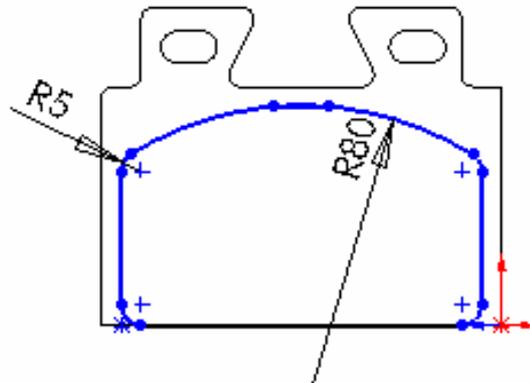
Créer un rectangle 90 x 55 et le positionner.



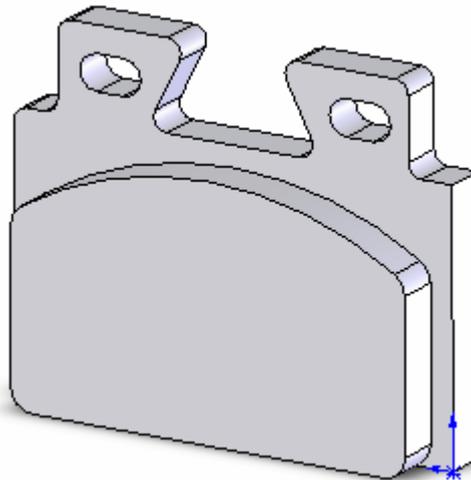
Créer l'arc de cercle (arc 3 points) et le coter (rayon 80 mm)



Effacer le trait superflu  et tracer les congés de 5mm



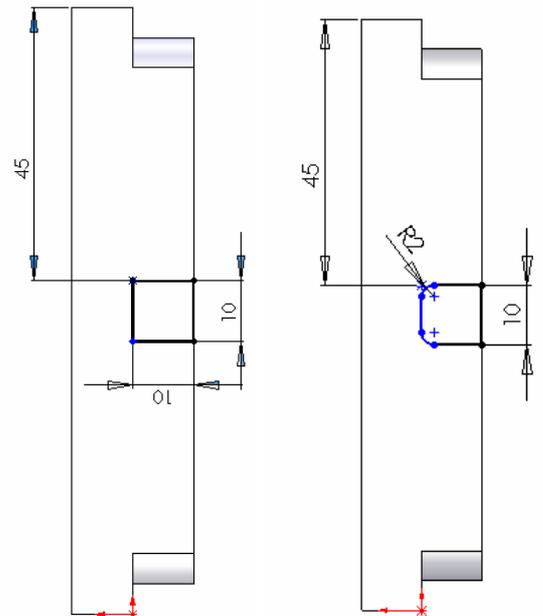
Cliquer sur extrusion (bossage extrudé) et saisir 10 mm



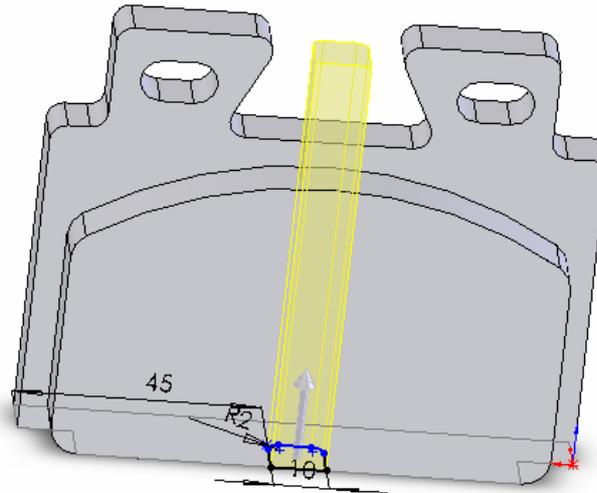
9 - Création de la rainure de dégagement.

Tracer un rectangle sur la face de dessous et le côté.

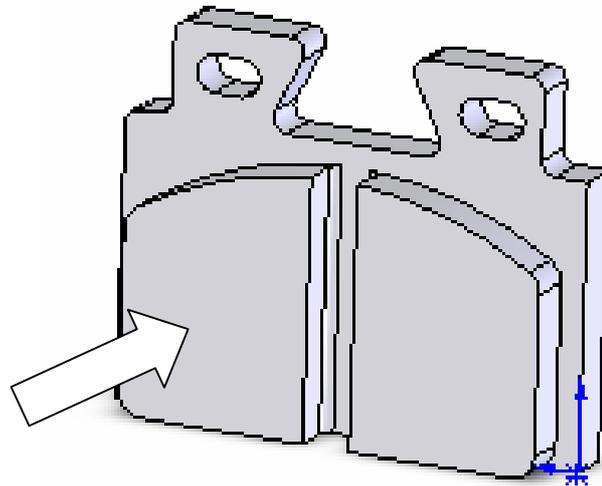
Créer les congés de rayon 2 mm



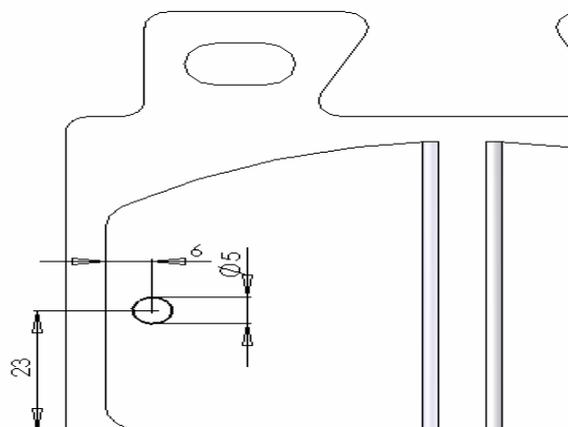
Cliquer sur enlèvement de matière ext.
Sélectionner à travers tout



Sélectionner la partie gauche

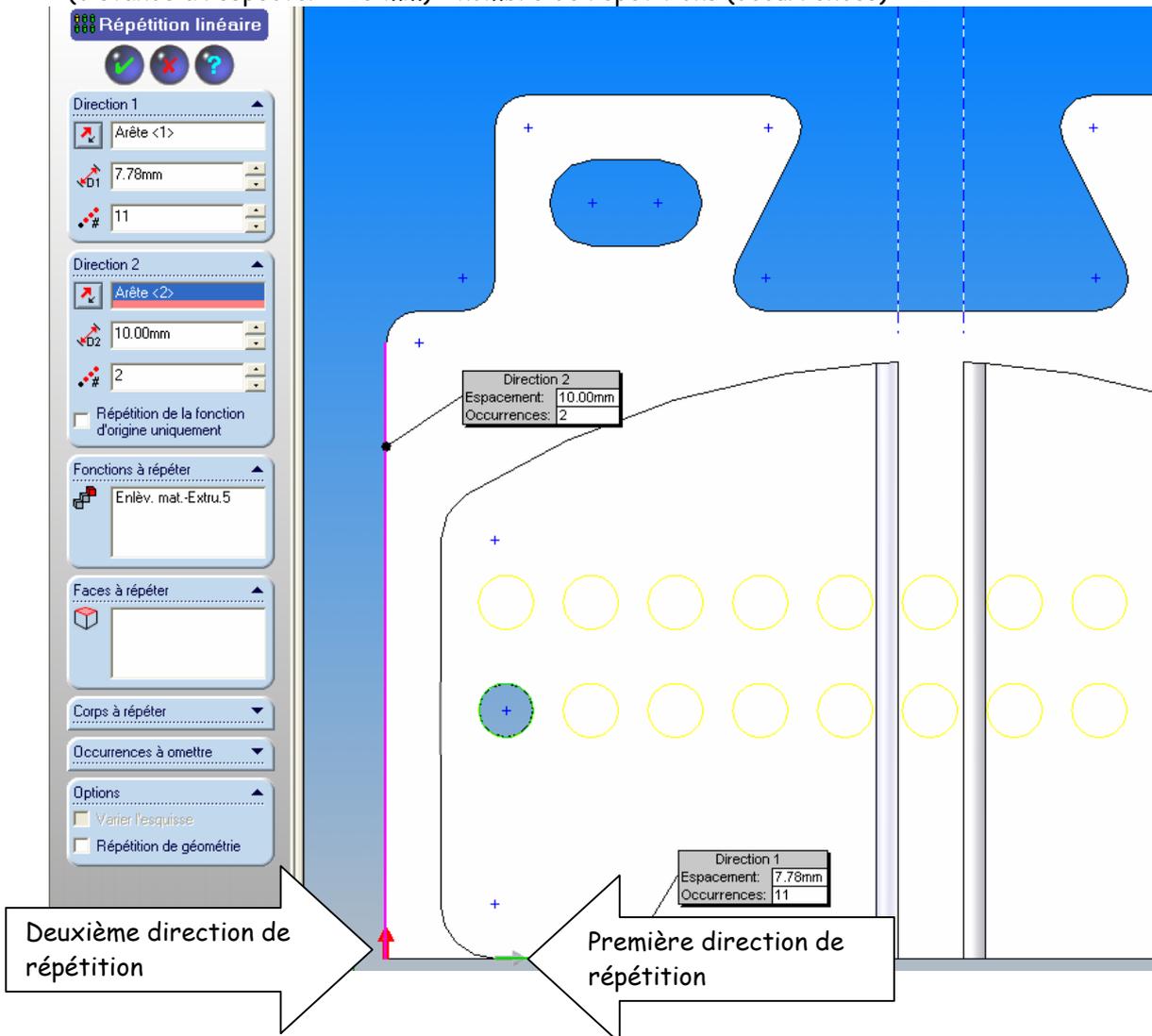


Tracer un cercle de diamètre 6 mm
Cliquer sur enlèvement de matière ext.
Choisir « A travers tout »



Cliquer dans l'arbre de création sur la dernière fonction, puis sur la fonction **Répétition linéaire** :

- Sélectionner une première direction de répétition en cliquant sur la longueur du boîtier.
- Cliquer éventuellement sur la flèche pour modifier la direction indiquée
- (distance à respecter = 7.78 mm) - nombre de répétitions (occurrences) = 11
- Sélectionner une deuxième direction perpendiculaire du boîtier (distance = 10 mm)
- (distance à respecter = 10 mm) - nombre de répétitions (occurrences) = 2



Valider.
Le dessin est fini

