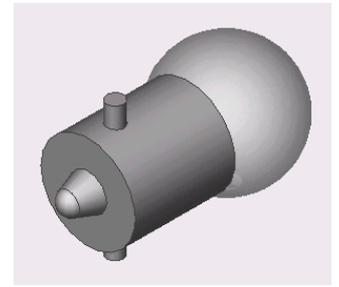


Solidworks - Ampoule



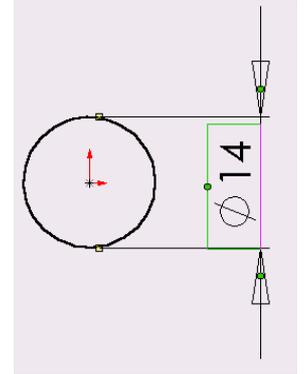
A- DEMARRER SOLIDWORKS POUR CREER UNE PIECE:

Lancer le logiciel Solidworks

Cliquer sur **Nouveau**, puis **Pièce**, puis **OK**

B- DESSINER L'ESQUISSE

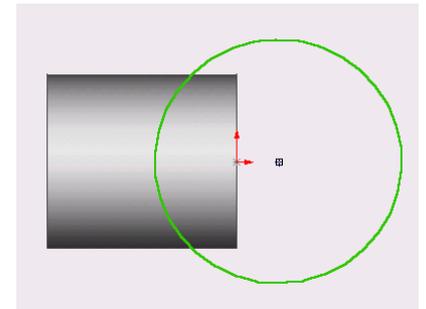
Tracer un cercle de diamètre 14 mm, centré sur l'origine.
Extruder le cylindre sur 15 mm



Dans l'arbre de création, sélectionner le plan **DROITE**

Orienter la face grâce à l'outil **Normale à**

Tracer un cercle à **droite** du cylindre précédent

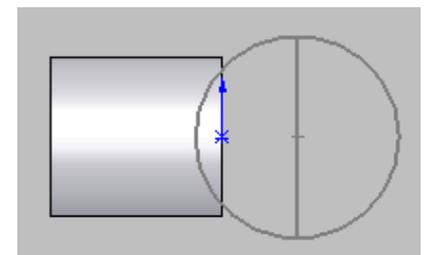


Tracer une ligne **verticale** partageant le cercle en 2

Sélectionner l'outil **Ajuster l'esquisse**



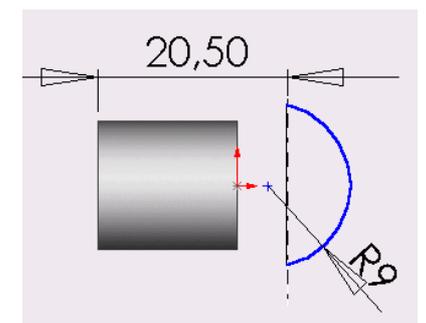
Couper le 1/2 cercle en trop en cliquant dessus.



Sélectionner l'outil **Axe**



Tracer un axe superposé à la ligne verticale et légèrement plus grand.
Coter l'esquisse

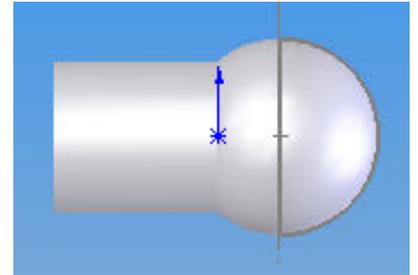


C- CREATION DU VERRE SPHERIQUE

Cliquer sur la fonction **Bossage/ Base avec révolution**



Régler l'amplitude à 360° si nécessaire et valider

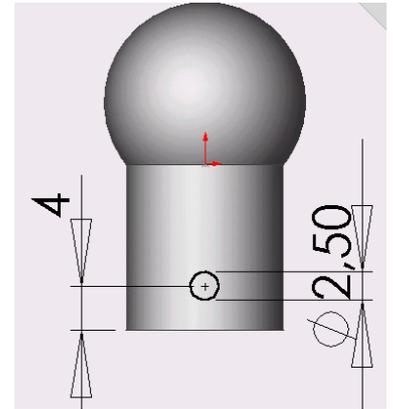


D - CREATION DES BAIONNETTES CYLINDRIQUES

Dans l'arbre de création, sélectionner le plan **DESSUS**

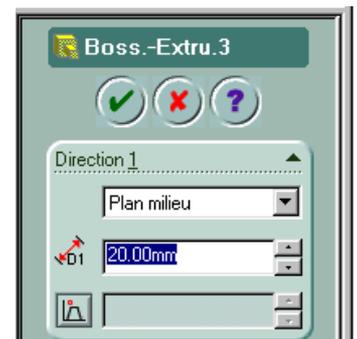
Orienter la face grâce à l'outil **Normale à**

Tracer un cercle de diamètre 2,5 mm



Extruder le cylindre sur 20 mm

Attention : il faut sélectionner **PLAN MILIEU**



E - CREATION DU PLOT CONIQUE

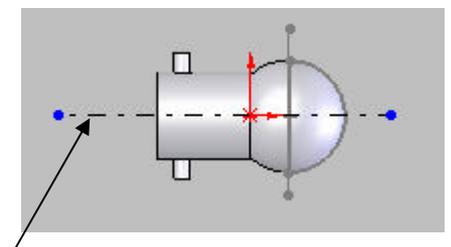
Dans l'arbre de création, sélectionner le plan **DROITE**

Orienter la face grâce à l'outil **Normale à**

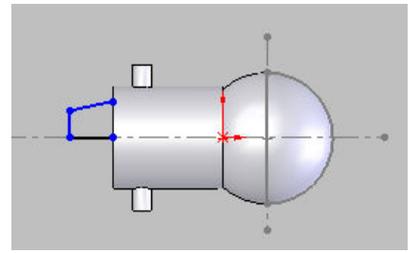
Sélectionner l'outil **Axe**



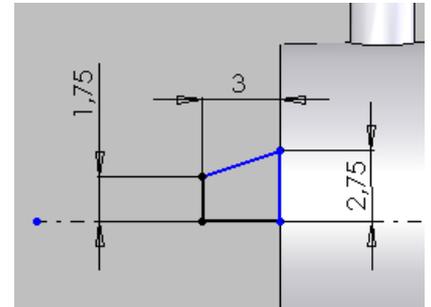
Tracer un axe (un seul) comme sur le schéma



Tracer 3 lignes



Coter le dessin



Cliquer sur la fonction **Bossage/ Base avec révolution**.
Régler l'amplitude à 360° si nécessaire et valider

A l'aide de PhotoWorks, appliquer un rendu réaliste.

