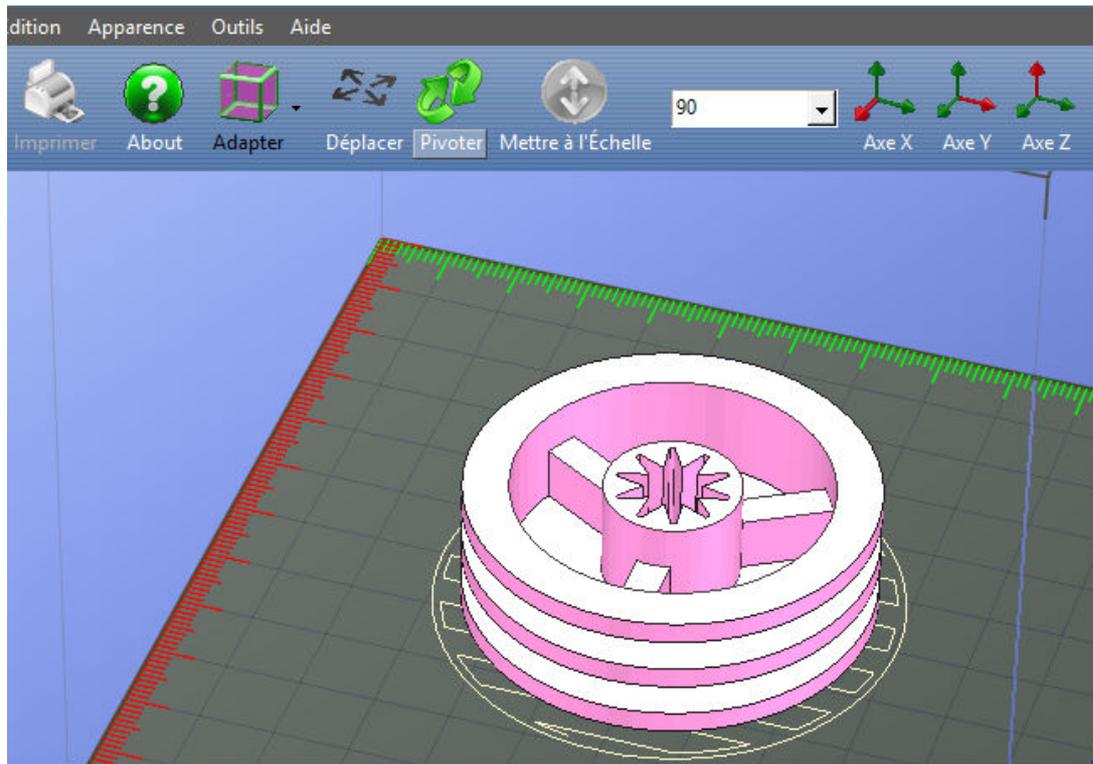


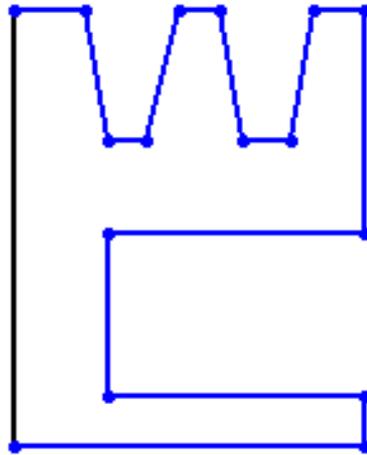
# SOLIDWORKS - POULIE



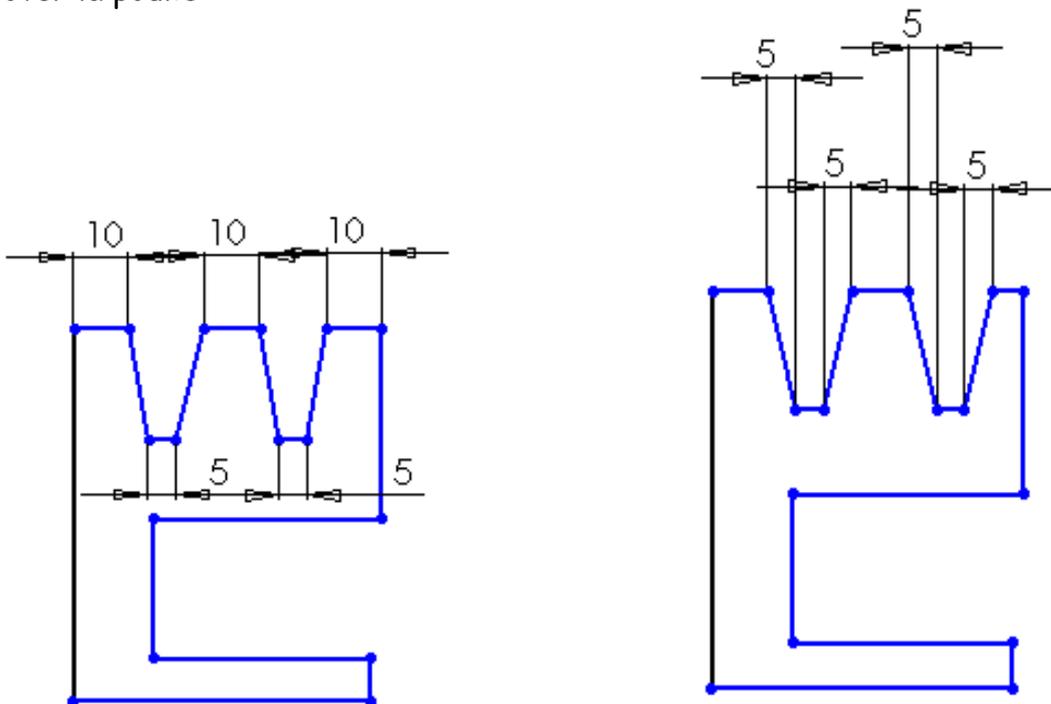
1 - Cliquez sur esquisse   
Commencez en traçant vers la droite  
un axe de symétrie en utilisant .

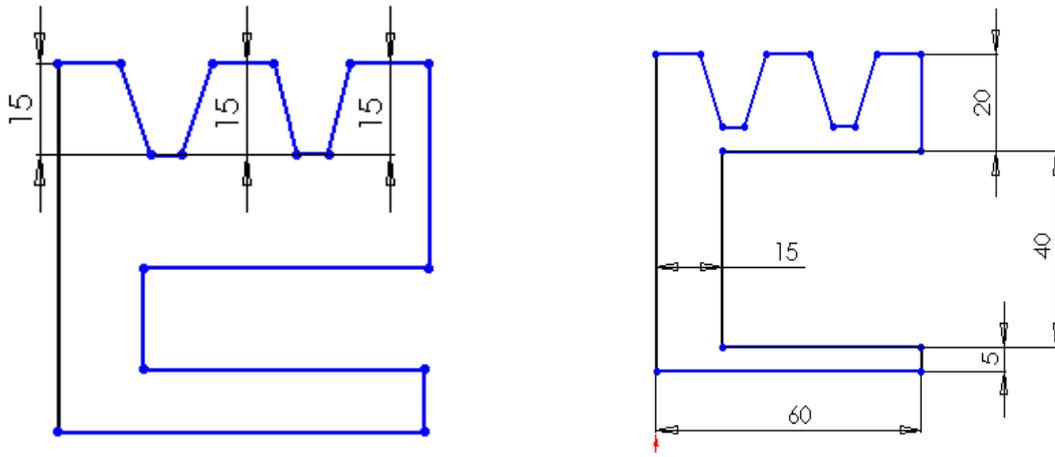


2 - Dessiner la poulie

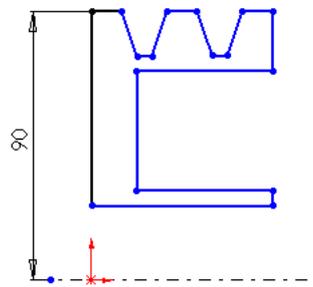


3 - Coter la poulie

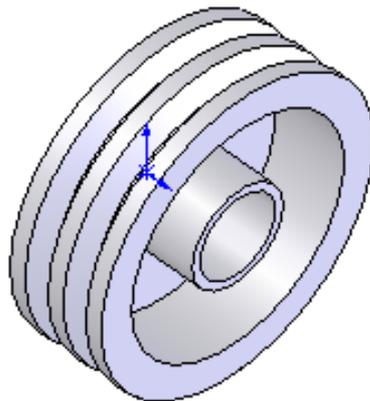




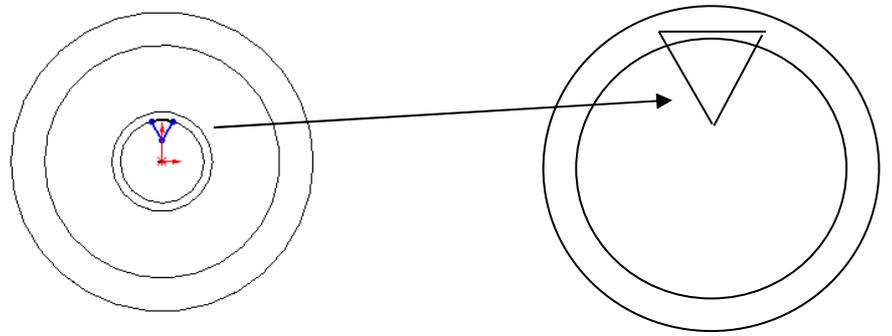
4 - Coter le rayon supérieur de la poulie



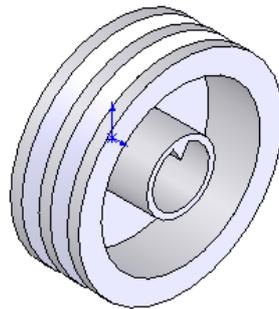
5 - Créer une base avec révolution 



6 - Créer 3 droites pour former un triangle sur le diamètre intérieur

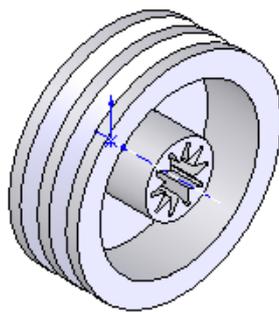


7 - Extruder à travers tout (orienter la flèche vers l'intérieur)

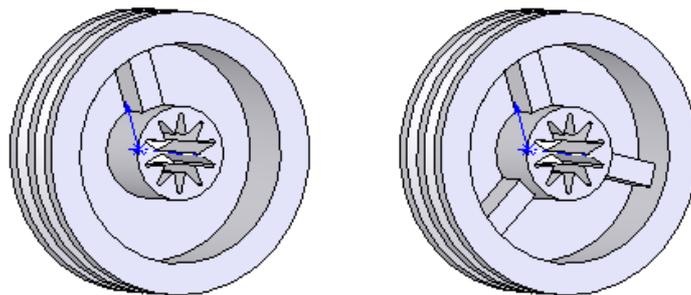
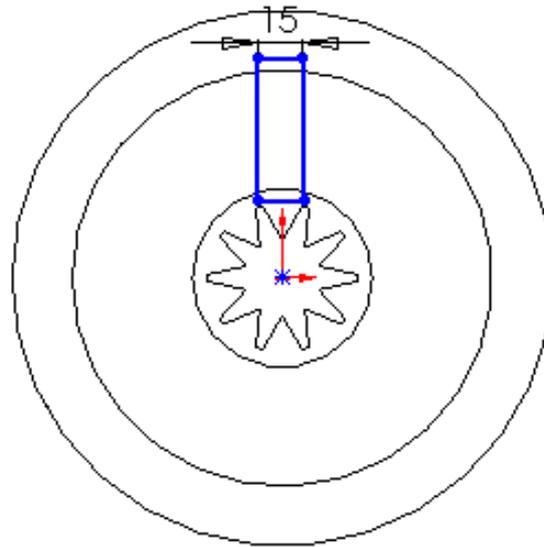


8 - Reproduire 10 fois la cannelure avec l'outil répétition circulaire.  
**Pour cela, afficher l'axe de rotation de la poulie (affichage - axe temporaire)**

Sélectionner la dernière extrusion et l'axe de rotation.  
Saisir : 10 répétitions espacées de 36°



9- Créer 1 rectangle de largeur 15 mm à l'intérieur de la poulie  
Centrer le rectangle (7,5 mm entre un bord et l'axe de la poulie)  
Extruder sur 20 mm  
Répétition circulaire 3 fois - Espacement 120°



IMPRESSION 3D

