LUTTER CONTRE L'OBSOLESCENCE PROGRAMMEE

L'obsolescence programmée est une stratégie visant à réduire la durée de vie d'un produit pour augmenter son taux de remplacement et provoquer un nouvel achat prématurément.

Avec une forte accélération de l'innovation technologique, les produits sont devenus toujours plus performants mais également moins résistants et plus rapidement renouvelés.

Un client a pris une photo de l'objet abimé, et vous demande s'il est possible de lui imprimer en 3D.



Vous disposez des logiciels suivants :

- SolidWorks
- DesignSpark Mechanical
- Sketchup

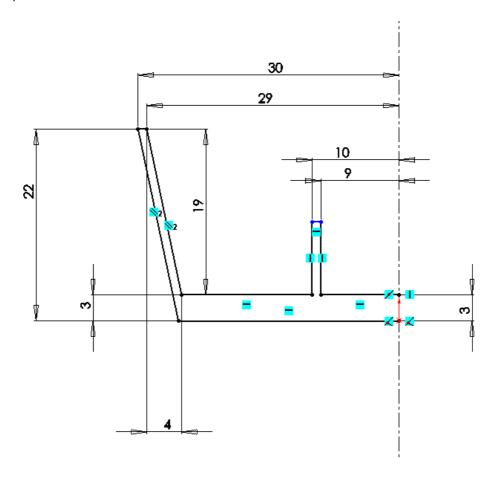
Le cahier des charges est le suivant :

- Matériaux plastique ABS
- Usage intérieur
- L'épaisseur de l'objet est de 1 mm, sauf le fond d'épaisseur 3mm.
- La hauteur est de 22 mm
- Le cercle extérieur est de diamètre 60 mm
- Pour l'inclinaison, voir le dessin ci-dessous
- Le cercle extérieur est de diamètre 20 mm (diamètre intérieur 18). L'intérieur de ce cercle comporte un fond de 3 mm.
- 8 trous de diamètre 10 mm sont parfaitement répartis à l'intérieur

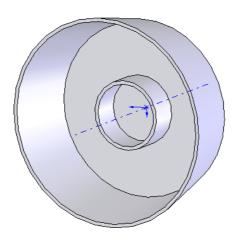
LE PROJET SOUS SOLIDWORKS

Lancer le logiciel Solidworks Cliquer sur Nouveau, puis Pièce, puis OK

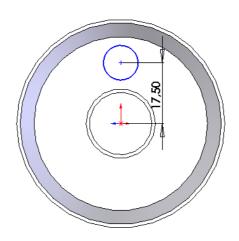
Tracer un axe de symétrie vertical Avec l'outil ligne, tracer le contour ci-dessous



Créer le volume avec l'outil Bossage/ base avec révolution

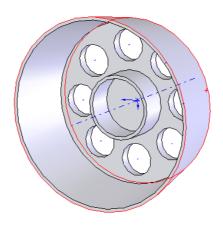


Sélectionner le fond du cylindre. Tracer un cercle de diamètre 10 mm, à 17.5 mm du centre Extruder le cercle par enlèvement de matière (à travers tout)



8 - Reproduire 8 fois le perçage avec l'outil répétition circulaire. <u>Pour cela, afficher l'axe de rotation de la poulie (affichage - axe temporaire)</u>

Sélectionner la dernière extrusion et l'axe de rotation. Saisir : 8 répétitions espacées de 45°



IMPRESSION 3D

Enregistrer le fichier en format SLDPRT.

Pour une impression 3D, enregistrer le fichier en format STL

