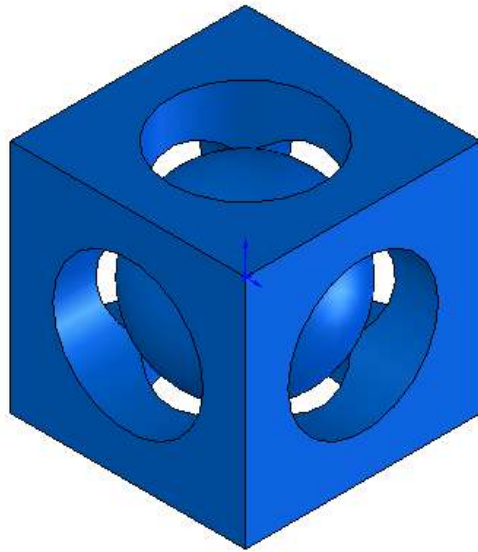
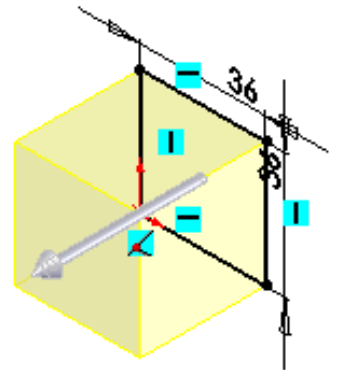
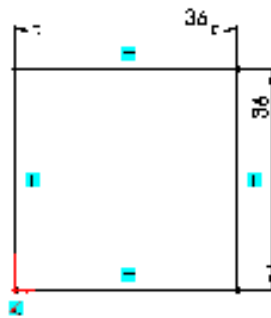


Solidworks - Sphère dans cube

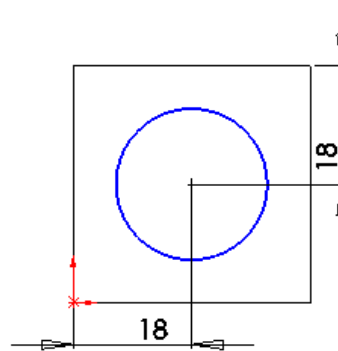


Lancer le logiciel Solidworks
Cliquer sur **Nouveau**, puis **Pièce**, puis **OK**

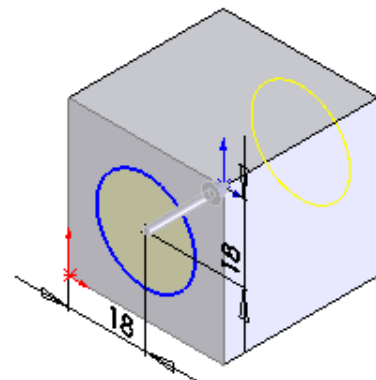
Tracer un carré de côté 36 mm
Extruder le carré sur 36 mm



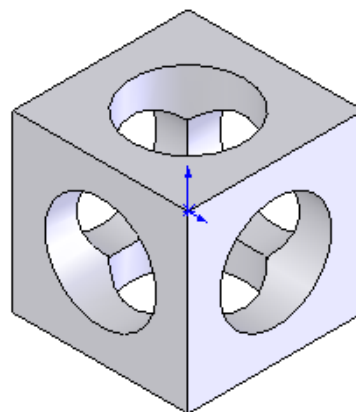
Sélectionner 1 face du cube
Tracer un cercle de rayon 11.5 mm (diamètre 23)
Centrer le cercle sur la face sélectionnée



Extruder le cercle par enlèvement de matière
à travers tout



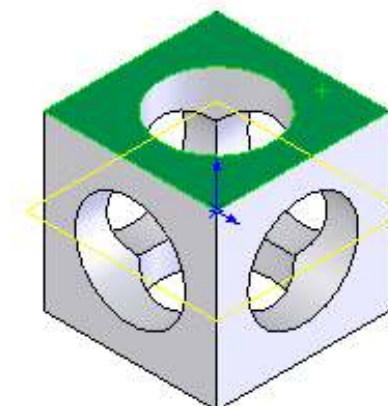
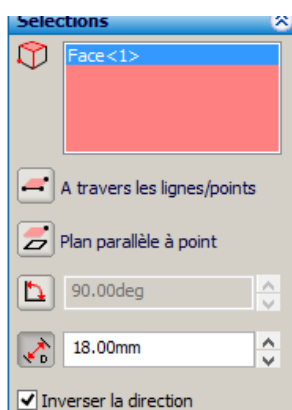
Renouveler les opérations sur les autres faces



Insérer un plan (menu insertion > géométrie de référence > plan)

Sélectionner le dessus du cube

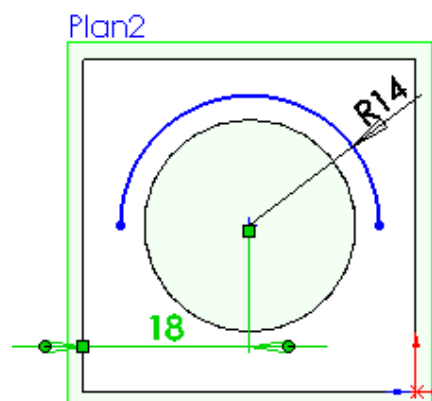
Saisir 18 mm et cocher la case Inverser la direction



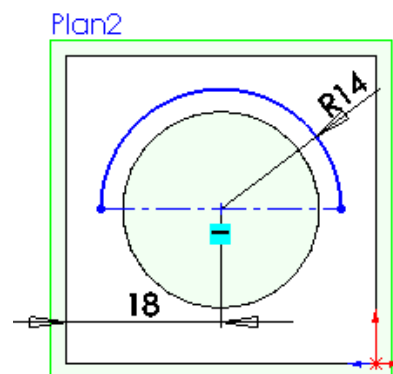
Dessiner un arc par 3 points :

- rayon 14 mm

- centre situé à 18 mm d'un bord du cube



Tracer un axe de symétrie entre les 2 extrémités de l'arc



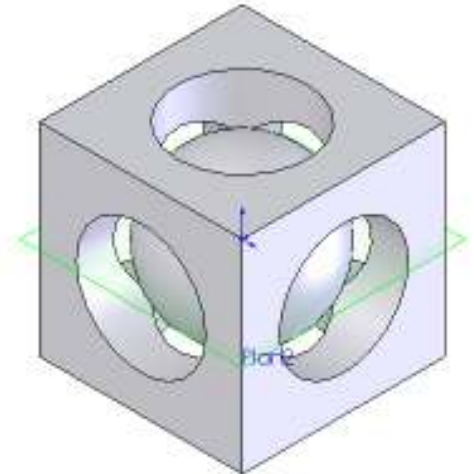
Cliquer sur la fonction **Bossage/ Base avec révolution**
Régler l'amplitude à 360° si nécessaire et valider



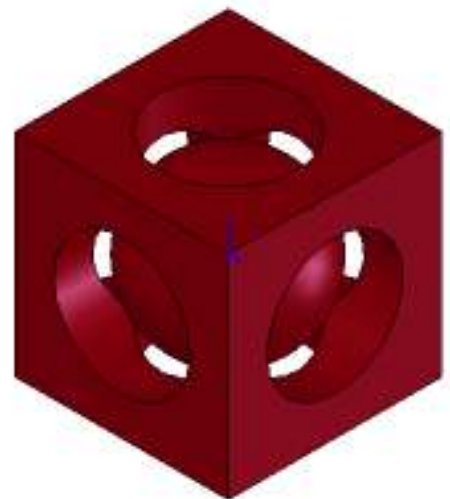
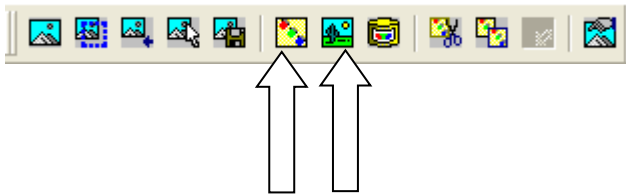
A la question

L'esquisse est actuellement ouverte. Une fonction de révolution non-mince demande une esquisse fermée. Voulez-vous que l'esquisse soit automatiquement fermée ?

Cliquer sur la case OUI



A l'aide de PhotoWorks, appliquer un rendu réaliste.



Enregistrer le fichier en format SLDPRT.

Pour une impression 3D, enregistrer le fichier en format STL

Nom du fichier :	<input type="text" value="cube_cube.STL"/>	<input type="button" value="Enregistrer"/>
Type :	<input type="text" value="STL (*.stl)"/>	<input type="button" value="Annuler"/>
Description:	<input type="text"/>	